

【第34回国際シミュレーション&ゲーミング学会大会（ISAGA2003）のご案内】

国際シミュレーション&ゲーミング学会（International Simulation and Gaming Association, ISAGA）は毎年、シミュレーションおよびゲーミング研究の成果を共有するとともに、研究者、教育実践家、実務家の世界的交流を目的として、世界各地で大会を開催しております。

来年2003年の大会は、日本学術会議と日本シミュレーション&ゲーミング学会（Japan Association of Simulation and Gaming, JASAG）がホストとなり、以下の次第で開催する予定でございます。

多くの方々のご参加を賜れば誠に幸いに存じております。

記

（1）テーマ

「シミュレーション&ゲーミングの社会的貢献と責任」

（2）本会が扱う研究領域

シミュレーション&ゲーミングないしそれに関連するあらゆる領域の研究。例えば、意思決定、政策研究、社会計画、教育と学習、経験学習の実践と理論、葛藤解決、社会問題に対する計算的アプローチ、エージェント・ベースト・シミュレーション、進化と社会、開発研究、コミュニケーション、ビジネスと組織、仮想チームワーク、知識管理、ゲーム・デザイン、エンターテインメントなどの領域が含まれます。

（3）開催日

2003年8月25日（月）～8月29日（金）

（4）場所

かずさアカデミアパーク（千葉県木更津市） <http://www.kap.co.jp/>

Tel 0438-20-5555 Fax 0438-20-5139

（5）言語

英語。ただし、基調セッションにおいては、同時通訳によって日本語も使われます。

（6）参加費

会員	3万円	非会員	4万円		
シニア	2万円	学生	1万円	一日のみの参加	1万円

なお、科学基礎論学会は、ISAGA2003の後援学会であるため、その会員は、上記の会員扱いとなります。

(7) 論文発表の申し込み

英文のサマリー（350ワード以下）を、論文のタイトル、著者名、所属、住所、電子メールアドレス、電話番号、Fax番号とともに、電子メールでお送り下さい。

締め切り：2003年4月1日

送り先：secretary@isaga2003.org

(8) セッション企画の申し込み

シンポジウム、ワークショップ、ゲームの実演などの企画を受け付けます。論文を公募することも可能です。企画の内容を、企画のタイトル、企画者名、所属、住所、電子メールアドレス、電話番号、Fax番号とともに、電子メールでお送り下さい。

締め切り：2003年2月1日

送り先：secretary@isaga2003.org

(9) 図書の刊行

申し込まれた論文やセッションに関する日程は次の通りです。

セッション企画申し込みの締め切り	2003年2月1日
セッション企画の採択通知	2003年2月15日まで
論文発表申し込みの締め切り	2003年4月1日
論文発表の採択通知	2003年5月1日まで
最終原稿の提出締め切り	2003年6月1日

最終原稿は、5000ワードを超えないもので、著者名、所属、連絡先の記入が必要です。フォームについては、ウェブページから入手できるように致します。

ISAGA2003の1年後、国際的に著名な出版社から、ハードカバーの図書として論文集を刊行する予定です。そのため、ISAGA2003の後、論文を修正していただき、2003年10月20日までに再提出していただきます。

(10) 賞

6月1日までに提出された最終原稿に基づき、優れた論文には、ISAGA本部の

委員会による審査を経て、賞が与えられます。

(11) ウェブページ

ISAGA2003 の URL は以下の通りです。

<http://www.isaga2003.org/>

また、日本学術会議のサイトにも説明があります。

<http://www.soc.nii.ac.jp/aos/Taikai/symposium/gakusyn2003825.htm>

(12) 連絡先

ISAGA2003 組織委員会

〒223-0062 神奈川県横浜市港北区日吉本町 1-4-24

科学技術融合振興財団 (FOST) 内

Tel: (045)562-5447

Fax: (045)562-6132

Email: secretary@jasag.org

URL: <http://www.gamism.com/~jasag/secretary/>

以上